



Regulamin Gry Terenowej „Pogoda na matematykę”

1. Gra Terenowa jest organizowana przez Zespół Szkół w Nowej Sarzynie w ramach projektu „Pogoda na matematykę”. Projekt został zgłoszony przez Stowarzyszenie Rozwoju Szkół „Prymus” do programu grantowego mSilnia i otrzymał dofinansowanie Fundacji mBanku.
2. Celem Gry jest zachęcenie uczniów do nauki matematyki, poszerzenie wiedzy z zakresu meteorologii, rozwijanie logicznego myślenia oraz wzmocnienie więzi rodzinnych.
3. Gra Terenowa odbędzie się 14 listopada 2025 r. w godzinach od 15.30 do 18.00 na terenie miasta Nowa Sarzyna na określonym przez Organizatora obszarze. Gra odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych.
4. W Grze Terenowej mogą brać udział:
 - grupa młodsza: dwuosobowe drużyny złożone z ucznia klasy czwartej lub piątej szkoły podstawowej oraz jego rodzica/pełnoletniego opiekuna,
 - grupa starsza: uczniowie klas szóstych, siódmych lub ósmych.
5. Zgłoszenia drużyn dokonywane są do 12 listopada 2025 r. drogą mailową **matgraterenowa@gmail.com**. Nauczyciel ucznia zgłasza zespoły wysyłając na wskazany e-mail wypełniony formularz (załącznik nr 1), podając:



- nazwę drużyny (od 3 do 20 znaków),
 - imię i nazwisko ucznia,
 - e-mail ucznia lub rodzica/opiekuna ucznia,
 - klasę,
 - nazwę szkoły,
 - imię i nazwisko nauczyciela uczącego ucznia.
6. Uczniowie uczestniczący w Grze Terenowej do 14 listopada włącznie rejestrują się (zakładają konto, podając nazwę drużyny, e-mail oraz hasło) na stronie:
<https://graterenowa.eu/grupa1/registration.php> - grupa młodsza,
<https://graterenowa.eu/grupa2/registration.php> - grupa starsza.
7. W dniu konkursu każda drużyna przed rozpoczęciem rozgrywek zgłasza się do I Liceum Ogólnokształcącego w Nowej Sarzynie w celu potwierdzenia uczestnictwa i odblokowania wcześniej utworzonego konta w aplikacji Gry Terenowej. W momencie startu każdy zespół powinien być wyposażony w smartfon lub tablet z aparatem fotograficznym. Połączenie między aplikacją a urządzeniem będzie bezpieczne. Aplikacja Gry Terenowej posiada certyfikat SSL.
8. W dniu rozgrywek w aplikacji pojawią się zadania do rozwiązania oraz mapa części miasta Nowa Sarzyna z zaznaczonymi punktami, w których znajdą się plansze z kodami. Każdy zespół po zalogowaniu na stronie internetowej i uruchomieniu pierwszego zadania rozpoczyna grę. Po znalezieniu w terenie punktów z planszą Gry Terenowej drużyna skanuje kody, które uruchamiają zadania. Po rozwiązaniu zadań uczestnicy zaznaczają w aplikacji prawidłowe odpowiedzi.



9. Za każde zadanie zespół może otrzymać 2, 1 lub 0 punktów.
- Podanie prawidłowej odpowiedzi za pierwszym razem – 2 punkty,
 - Podanie prawidłowej odpowiedzi za drugim razem – 1 punkt,
 - Podanie błędnej odpowiedzi przy dwóch próbach – 0 punktów.
10. Suma zdobytych punktów za rozwiązywanie zadań decyduje o miejscu w rankingu Gry Terenowej. Jeśli drużyny zdobędą taką samą liczbę punktów w rozgrywce, to o miejscu w tabeli wyników decyduje czas udziału w Grze (od momentu uruchomienia pierwszego zadania do momentu podania ostatniej odpowiedzi).
11. Każdy uczeń i opiekun pełnoletni może być członkiem tylko jednej drużyny. Każdy zespół bierze udział w Grze Terenowej tylko jeden raz.
12. Grę odbywa się pieszo. Członkowie drużyny nie mogą się rozdzielać przez cały udział w rozgrywce. Grę terenową można rozpocząć w dowolnej chwili w dniu 14 listopada pomiędzy 15.30, a 18.00, co najmniej 30 minut przed jej zakończeniem.
13. Podczas całego trwania Gry uczniowie klas czwartych i piątych pozostają pod opieką rodziców/ pełnoletnich opiekunów. Uczniowie klas szóstych, siódmych i ósmych uczestniczą w konkursie za zgodą rodziców/ prawnych opiekunów. Opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za ewentualne szkody wyrządzone przez ich dzieci. Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody i urazy powstałe w trakcie realizowania gry.
14. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.



15. Każdy uczestnik konkursu po zapoznaniu się z Regulaminem prześle nauczycielowi – opiekunowi podpisane oświadczenie o zgodzie na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 2). Nauczyciel zgłaszający zespół do rozgrywek do 12 listopada prześle skan podpisanego oświadczenia na adres **matgraterenowa@gmail.com** lub dostarczy oryginały dokumentów organizatorowi konkursu.
16. W ramach Gry zostaną przyznane nagrody. Sześciu uczniów (w każdej kategorii wiekowej) z największą liczbą punktów zostanie zaproszonych na podsumowanie konkursu, które odbędzie się w grudniu 2025 r. w Zespole Szkół w Nowej Sarzynie. W uzasadnionych przypadkach organizator może zaprosić kolejne zespoły w rankingu.
17. Danymi osobowymi osób fizycznych przetwarzanymi w celu realizacji konkursu zarządza administrator Zespołu Szkół w Nowej Sarzynie. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych. Każda osoba fizyczna ma prawo wglądu w swoje dane osobowe, prawo ich poprawiania i prawo żądania ich usunięcia. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.
18. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
19. Poprzez przystąpienie do konkursu uczestnicy akceptują zasady zawarte w Regulaminie.
20. Regulamin Gry będzie dostępny na stronie internetowej Szkoły Podstawowej w Nowej Sarzynie **www.sp.nowasarzyna.eu**.